

FA179 De A jusqu'à Z avec des X

Départ

$x + 1$

$x - 2$

$6 - x$

$4x - 3x$

$\frac{8 - 2x}{2}$

$x - 5$

$x^2 - 4x$

$-x + 3$

$\frac{x^2 - 3x}{2}$

$-x + 4$

$x(6 - x)$

$\frac{4x}{4}$

x

$5x - x^2$

$1 - x$

$x - 3$

$x + 2$

$x(x - 5)$

$x^2 - 5x$

$x - 1$

$7 - x$

$-x + 2x$

$\frac{4x + 4}{4}$

$\frac{2x - 4}{2}$

$-x + 6$

$\frac{2x - 2}{2}$

$4 - x$

$10 - 2x$

$2x - 3x$

$6x - x^2$

$x - 5$

Arrivée**Matériel**

1 pion de couleur différente pour chaque joueur
1 dé à jouer

Règles du jeu

Chaque joueur pose son pion sur la case *Départ*.

Chaque joueur, à son tour, jette le dé. Celui qui obtient le plus grand nombre commence.

Il remplace la lettre x de la case sur laquelle se situe son pion par le nombre obtenu.

Il effectue l'opération demandée et obtient alors un nombre entier relatif.

Il avance d'un nombre de cases égal à cet entier, si celui-ci est positif, ou recule d'un nombre de cases égal à la valeur absolue de cet entier, si ce dernier est négatif.

S'il commet une erreur de calcul, il repose son pion sur la case *Départ*, et il attend son tour pour jouer de nouveau.

Le premier joueur qui franchit la case d'arrivée a gagné.