

**ES44 Polygones étoilés**

Il y a deux autres polygones étoilés à 15 branches, en reliant les sommets tous les 2 ou tous les 7.  
En les reliant tous les 3, tous les 5 ou tous les 6, on obtient des polygones, étoilés ou non, à moins de côtés.

On peut construire un polygone étoilé à 15 branches si le nombre de ses sommets et l'alternance (tous les...) sont premiers entre eux.

