

ES63 Vues d'ici

	cube	cylindre	prisme droit (base = triangle)	pyramide régulière (base = carré)
A	de dessus / de côté			
B				de côté
C		de dessus		
D				de dessus
E			de dessus	
F			de côté	
G	de côté			
H				de côté
I			de côté	
J		de côté		