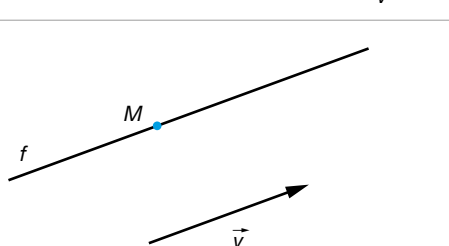
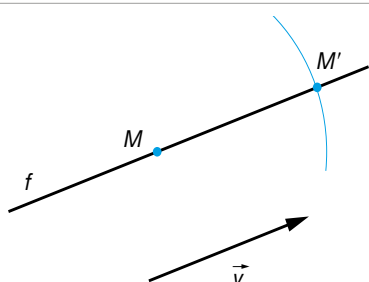


Construire l'image d'un point par une translation

Méthode

Exemple Construire l'image du point M par la translation de vecteur \vec{v} .

M

ÉTAPE 1 Tracer une droite f passant par le point M de même direction que le vecteur \vec{v} .	
ÉTAPE 2 Construire le point M' tel que $MM' = \vec{v}$. M' est l'image du point M par la translation de vecteur \vec{v} .	

Remarque

Pour construire l'image d'un polygone par une translation, on peut :

- construire l'image de chacun de ses sommets et les relier ;
- construire l'image d'un sommet, puis utiliser les propriétés de la translation.