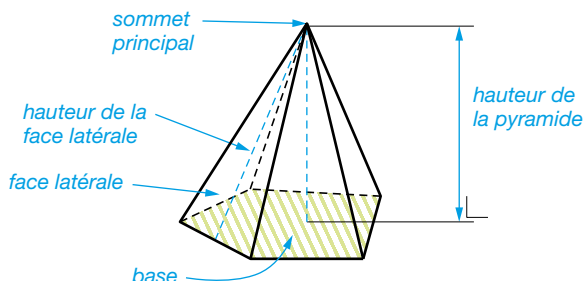


Définitions

- Une pyramide est un polyèdre dont la base est un polygone et dont les faces latérales sont des triangles qui ont un sommet commun appelé sommet principal de la pyramide.
- La distance entre ce sommet et la base est appelée hauteur de la pyramide.

Exemple

Cette pyramide possède six sommets, cinq appartenant à la base et le sommet principal.

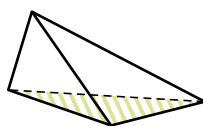


⚠ Ne pas confondre la hauteur de la pyramide avec la hauteur d'une des faces latérales.

Définition

Un tétraèdre est une pyramide à base triangulaire.

Exemple

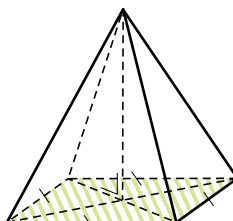


Définitions

Une **pyramide** est **régulière** si sa base est un polygone régulier et si ses faces latérales sont des triangles isocèles. Son sommet principal se projette perpendiculairement au centre de la base.

Exemple

Pyramide régulière à base carrée.

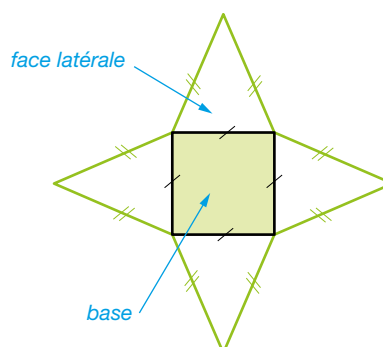


Développement de la pyramide

Le développement (ou patron) d'une pyramide est formé d'un polygone qui est la base de la pyramide et de triangles.

Exemple

Développement possible d'une pyramide dont la base est un quadrilatère.



❖ Polygone (p. 110), Polyèdre (p. 144), Polyèdre régulier (p. 148)