

ES72 Cylindre en représentations

- a) Esquisse un cylindre vu en perspective, puis son développement. Sur ce dernier, colorie de la même couleur les lignes qui devraient avoir les mêmes longueurs.
- b) Sur une feuille, construis précisément le développement d'un cylindre dont le rayon mesure 2 cm et la hauteur 5 cm.
- c) Découpe ton développement et fabrique le cylindre afin de vérifier que ton travail est correct.