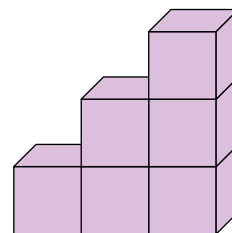


Définition

Stratégie consistant à repérer une ressemblance entre le problème posé et un autre problème déjà résolu qui facilitera l'élaboration d'une solution.

Exemple

Déterminer le nombre de cubes nécessaires à la construction d'un escalier simple de 100 marches de hauteur.



- On commence à faire des essais et à les organiser. On se rend compte qu'il s'agit de faire la somme de nombres entiers consécutifs en commençant par 1, donc à additionner $1 + 2 + 3 + 4 \dots$
- Cette démarche rappelle un problème dans lequel il était demandé de trouver une manière rapide d'additionner les 50 premiers nombres entiers. La méthode trouvée revenait à faire le calcul suivant : $(50 \cdot 51) : 2$
- Cette manière de faire pouvant se généraliser pour n'importe quelle somme des n premiers nombres entiers, on utilise alors cette méthode pour résoudre le problème de l'escalier en effectuant le calcul $(100 \cdot 101) : 2 = 5050$, qui donne directement le nombre de cubes nécessaires à la construction d'un escalier simple de 100 marches de hauteur.

❖ Stratégie (p. 183)