

## Définition

Créer une représentation simplifiée d'un problème (schéma, croquis, tableau, graphique, simulation, etc.) afin de le comprendre et d'élaborer une solution.

### Exemple

Le tableau utilisé dans la résolution du problème « Poignées de main » (cf. p. 188) est une modélisation de la situation proposée.

## Définition

Un **schéma**, un **croquis** est un dessin fait à main levée, sans recherche de détails.

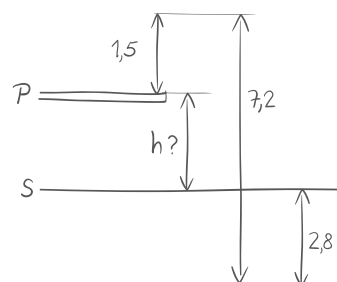
Il ne respecte pas nécessairement les mesures, mais contient des informations (cotes, symboles, explications complémentaires) qui permettent de représenter la situation et qui constitue un support à la résolution du problème.

### Exemple 1

Pour effectuer une figure acrobatique, Léo saute du plongeur de la piscine municipale. Il s'élève de 1,5 m en l'air, puis descend de 7,2 m et remonte de 2,8 m pour atteindre la surface de l'eau. A quelle hauteur au-dessus de l'eau se trouve le plongeur ?

A partir de cet énoncé, on peut construire le schéma ci-contre, qui nous aide à trouver les étapes de résolution.

Solution :  $h$  en m =  $7,2 - 2,8 - 1,5 = 2,9$



### Exemple 2

Trace un triangle  $ABC$  rectangle en  $A$  tel que  $AB = 6$  cm et  $ACB = 35^\circ$ .

A partir de cet énoncé, on peut construire le schéma ci-dessous, qui nous aide à trouver les étapes de résolution du problème.

- Calcul de l'angle  $\widehat{ABC}$ ;
- Identification des étapes de construction.

