

N030 La course aux multiples

Jeu à deux joueurs

Matériel

Pour chaque joueur, un dé à jouer et un pion (ou jeton).

Règles du jeu

Chaque joueur place son pion au départ et annonce le chemin qu'il veut prendre pour atteindre le rectangle *a*.

Ensemble, les deux joueurs lancent les dés.

Chaque joueur peut avancer son pion si le produit des nombres indiqués par les dés remplit la condition demandée par la direction choisie.

Dans le cas contraire, le joueur laisse son pion sur place et doit garder la même direction tant qu'il n'a pas atteint le rectangle.

Le joueur qui a pu avancer son pion annonce la prochaine direction qu'il veut prendre.

Le gagnant est le premier qui atteint l'arrivée.

