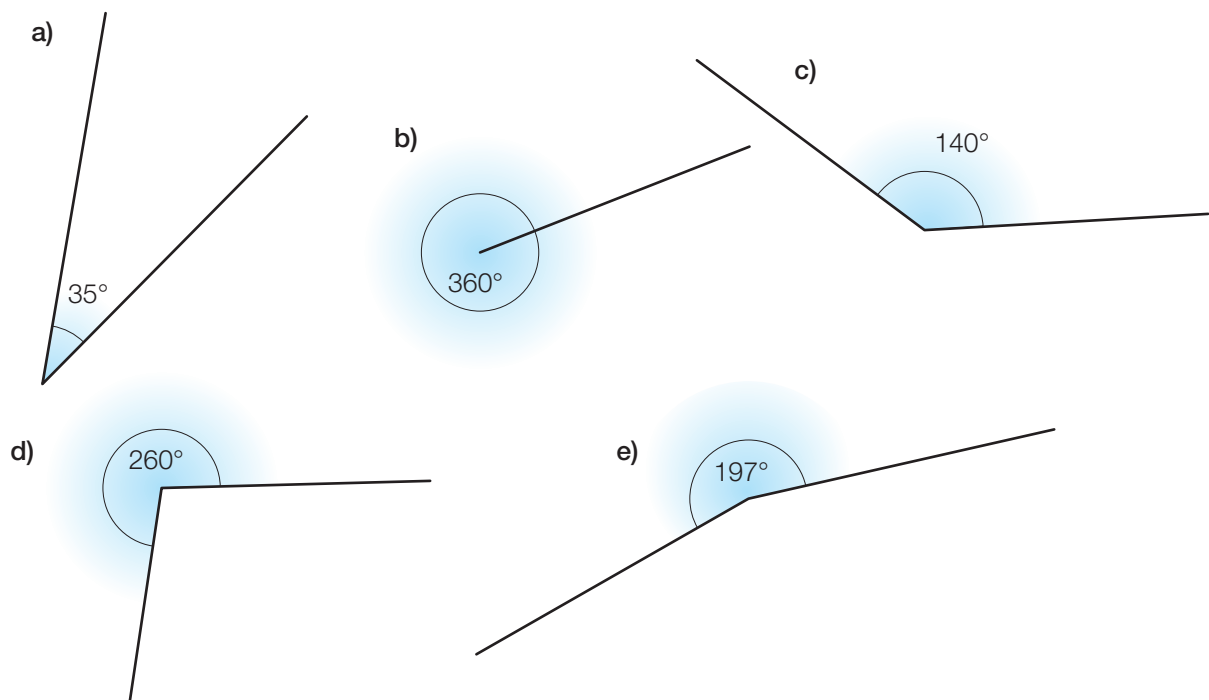


ES16 A l'aide du rapporteur

a) Aigu

b) Plein

c) Obtus

d) Rentrant (ou non convexe)

e) Rentrant (ou non convexe)